

Tutoraggio #3

Federico Pichi

8 maggio 2019

Esercizio 1

Implementare il metodo di fattorizzazione di Cholesky per matrici simmetriche e definite positive.

Esercizio 2

Si consideri la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 1 & 3 \\ 1 & 8 & 2 \\ 3 & 2 & 9 \end{bmatrix}$$

ed il vettore $b = Ax_e$, con $x_e = [1, 1, 1]^T$. Utilizzare il metodo LU implementato per fattorizzare la matrice A . Utilizzare il comando `lu` di Matlab per ottenere la matrice di permutazione della pivotazione e commentare il risultato. Fare lo stesso con il metodo di Cholesky implementato al punto precedente e tramite il comando Matlab `chol`. Utilizzare i metodi di risoluzione in avanti e all'indietro per risolvere il sistema lineare $Ax = b$ attraverso le due fattorizzazioni. Ripetere il procedimento per il sistema lineare $Bx = d$, dove

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 1 - \epsilon & 3 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 6 & 4 \end{bmatrix}, \quad d = \begin{bmatrix} 5 - \epsilon \\ 6 \\ 13 \end{bmatrix}, \quad \epsilon \in \mathbb{R}.$$

Commentare i risultati ottenuti per $\epsilon = 0$ ed $\epsilon = 1$.

Esercizio 3

Si consideri la funzione di Runge

$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}$$

e la si interpoli su nodi equispaziati in $I = [-1, 1]$ utilizzando un polinomio di grado n . Attraverso i comandi `polyfit` e `polyval` commentare i risultati ottenuti per $n = 2 : 2 : 10$ calcolando l'errore di interpolazione. Ripetere il procedimento utilizzando i nodi di Chebyshev e spiegarne il diverso andamento.

Esercizio 4

Si implementi il metodo di bisezione in Matlab utilizzando una function che prenda in input la funzione, gli estremi dell'intervallo, una tolleranza ed il numero massimo di iterazioni e che restituisca come output lo zero della funzione, il residuo in quel punto e il numero di iterazioni effettuate.

Esercizio 5

Data la funzione $f(x) = \cosh x + \cos x - \gamma$, per $\gamma = 1, 2, 3$ si individui un intervallo contenente uno zero di f e lo si calcoli con il metodo di bisezione con una accuratezza pari a 10^{-10} .

Soluzione 1

Codice 1: Soluzione 1

```

1 function [A]=chol2(A)
2 % CHOL2 fattorizzazione di Cholesky di una matrice A di tipo s.d.p..
3 % A=CHOL2(A) il triangolo superiore H di A è tale che H'*H=A.
4 [n,m]=size(A);
5 if n ~= m, error('Solo sistemi quadrati'); end
6 A(1,1)=sqrt(A(1,1));
7 for j=2:n
8     for i=1:j-1
9         if A(j,j) <= 0, error('Elemento pivotale nullo o negativo'); end
10        A(i,j)=(A(i,j)-(A(1:i-1,i))'*A(1:i-1,j))/A(i,i);
11    end
12    A(j,j)=sqrt(A(j,j)-(A(1:j-1,j))'*A(1:j-1,j));
13 end
14 A = triu(A);
15 end

```

Soluzione 2

Innanzitutto è possibile effettuare la fattorizzazione LU senza pivotazione in quanto la matrice è a dominanza diagonale stretta. Infatti se controlliamo la matrice di permutazione P dall'output di `lu`, osserviamo che corrisponde all'identità, ovvero non è stato necessario nessun pivoting. Allo stesso modo la matrice ammette un'unica fattorizzazione di Cholesky in quanto simmetrica e definita positiva.

Codice 2: Soluzione 2

```

1 A = [7, 1, 3; 1, 8, 2; 3, 2, 9];
2 x_e = ones(3,1);
3 b = A*x_e;
4
5 A1 = lu2(A);
6 L1 = tril(A1,-1) + eye(size(A1,1));
7 U1 = triu(A1);
8 [L2, U2, P] = lu(A);
9
10 y_1=forward(L1,b);
11 x_1=backward(U1,y_1);
12
13 err_lu = norm(x_1-x_e)/norm(x_e);
14 H1 = chol2(A);
15 H2 = chol(A);
16
17 y_2=forward(H1',b);
18 x_2=backward(H1,y_2);
19 err_chol = norm(x_2-x_e)/norm(x_e);
20
21 eps = 1;
22 B = [1, 1-eps, 3; 2, 2, 2; 3, 6, 4];
23 d = [5-eps; 6; 13];
24 B1 = lu2(B);
25 L3 = tril(B1,-1) + eye(size(B1,1));
26 U3 = triu(B1);
27
28 [L4, U4, P4] = lu(B);

```

Osserviamo che la matrice B non è simmetrica definita positiva, dunque non è possibile effettuare la fattorizzazione di Cholesky per nessun ϵ . Per quanto riguarda la fattorizzazione LU, per $\epsilon = 1$, tutto funziona come previsto. Al contrario, per $\epsilon = 0$, anche se la matrice è non singolare è necessaria la tecnica del pivoting per evitare di incorrere in una divisione per zero.

Soluzione 3

Se interpoliamo la funzione $f(x) = 1/(1+x^2)$ (detta di Runge) su un insieme di nodi equispaziati nell'intervallo $I = [-5, 5]$, l'errore $\max_{x \in I} |E_n f(x)|$ tende all'infinito quando $n \rightarrow \infty$. Questo è dovuto al fatto che quando $n \rightarrow \infty$ l'ordine di infinito di $\max_{x \in I} |f^{n+1}(x)|$ domina sul resto facendo esplodere la stima. Al contrario, utilizzando i nodi di Chebyshev, stiamo utilizzando una configurazione tale da ottenere una costante di Lebesgue che cresce lentamente al variare di n , ottenendo così la convergenza uniforme del nostro polinomio interpolatore alla funzione data.

Codice 3: Soluzione 3

```

1 f = @(x) 1./(1 + 25*x.^2);
3 x_1 = linspace(-1,1,500);
4 y_1 = f(x_1);
5 subplot(1,2,1)
6 plot(x_1,y_1,'r','linewidth',2);
7 hold on;
8 a = -1;
9 b = 1;

11 for n = 2:2:20
13     x = linspace(a,b,n+1);
14     y = f(x);
15     p = polyfit(x,y,n);
16     y_int = polyval(p,x_1);

18     err = y_1 - y_int;
19     subplot(1,2,1)
20     hold on
21     plot(x_1,y_int,'--','color',rand(1,3));
22     plot(x,f(x),'k.','markersize',30);
23     subplot(1,2,2)
24     hold on
25     plot(x_1,err,'--','color',rand(1,3))
26     grid;
27 end

29 figure
30 subplot(1,2,1)
31 hold on
32 plot(x_1,y_1,'r','linewidth',2);

34 for n = 2:2:20
36     for i=0:n
37         x_cgl = cos(pi*i/n); % Chebyshev-Gauss-Lobatto
38         x_cg = cos(pi*(2*i+1)/(2*(n+1))); % Chebyshev-Gauss
39         x_c(i+1)=(a+b)/2 - ((b-a)/2)*x_cgl;
40     end

42     y = f(x_c);
43     p = polyfit(x_c,y,n);
44     y_che = polyval(p,x_1);

46     err_che = y_1 - y_che;
47     subplot(1,2,1)
48     hold on
49     plot(x_1,y_che,'--','color',rand(1,3));
50     plot(x_c,f(x_c),'k.','markersize',30);
51     subplot(1,2,2)
52     hold on
53     plot(x_1, err_che,'--','color',rand(1,3))
54     grid;
55 end

```

Soluzione 4

Codice 4: Soluzione 4

```

1 function [zero,res,niter]=bisezione(fun,a,b,tol,kmax)
2 % Questa funzione implementa il metodo di bisezione per la funzione fun
3 % nell'intervallo [a,b], con tolleranza tol e numero massimo di iterazioni
4 % kmax.
5 x = [a, (a+b)*0.5, b];
6 fx = fun(x);

8 if fx(1)*fx(3) > 0
9     error('Il segno della funzione agli estremi dell'intervallo [a,b] deve essere
10         diverso');
11 elseif fx(1) == 0
12     zero = a; res = 0; niter = 0;
13     return
14 elseif fx(3) == 0
15     zero = b; res= 0; niter = 0;
16     return
17 end

18 niter = 0;
19 I = (b - a)*0.5;
20 while I >= tol && niter < kmax
21     niter = niter + 1;
22     if fx(1)*fx(2) < 0
23         x(3) = x(2);
24         x(2) = x(1)+(x(3)-x(1))*0.5;
25         fx = fun(x);
26         I = (x(3)-x(1))*0.5;
27     elseif fx(2)*fx(3) < 0
28         x(1) = x(2);
29         x(2) = x(1)+(x(3)-x(1))*0.5;
30         fx = fun(x);
31         I = (x(3)-x(1))*0.5;
32     else
33         x(2) = x(find(fx==0));
34         I = 0;
35     end
36 end

38 if niter==kmax && I > tol
39     fprintf('Il metodo di bisezione si e' arrestato senza soddisfare la tolleranza richiesta
40         avendo raggiunto il numero massimo di iterazioni\n');
41 end
42 zero = x(2);
43 x = x(2);
44 res = fun(x);
45 end

```

Soluzione 5

Utilizzando il comando `fplot` studiamo l'andamento della funzione data al variare di γ . Per $\gamma = 1$ essa non ammette zeri reali.

Per $\gamma = 2$, si ha il solo zero $\alpha = 0$ con molteplicità 4 (cioè tale che $f(\alpha) = f'(\alpha) = f''(\alpha) = f'''(\alpha) = 0$ ma $f^{(4)}(\alpha) \neq 0$).

Per $\gamma = 3$, f presenta due zeri semplici, uno nell'intervallo $[-3, -1]$, uno in $[1, 3]$. Nel caso $\gamma = 2$ il metodo di bisezione non può essere impiegato non essendo possibile trovare un intervallo per il quale $f(a)f(b) < 0$. Per $\gamma = 3$ a partire da $[a, b] = [-3, -1]$, il metodo di bisezione converge in 34 iterazioni allo zero $\alpha = -1.8579$ (con $f(\alpha) \approx -3.6 \cdot 10^{-12}$).

Analogamente, scegliendo $[a, b] = [1, 3]$, per $\gamma = 3$ si ha convergenza in 34 iterazioni allo zero $\alpha = 1.8579$ (con $f(\alpha) \approx -3.68 \cdot 10^{-12}$).

Codice 5: Soluzione 5

```
1 gamma = [1,2,3];
2 x = linspace(-3,3);

4 for g = gamma
5     f = @(x) cosh(x)+cos(x)-g;
6     plot(x, f(x), 'color', rand(1,3))
7     hold on
8     grid
9 end

11 a = -3;
12 b = -1;
13 tol = 1.e-10;
14 nmax = 200;
15 [zero_1,res_1,niter_1] = bisezione(f,a,b,tol,nmax);
16 a = 1;
17 b = 3;
18 [zero_2,res_2,niter_2] = bisezione(f,a,b,tol,nmax);
```